

TSV WEITRAMSDORF

BEACH- REGELN



Die Spielzeit beträgt 2 x 8 Minuten (Gauditurnier 2 x 6 Minuten).

Das Spiel beginnt mit Hochball.

Erzielt ein Feldspieler ein Tor, so gibt es einen Punkt für die Mannschaft.

Erzielt ein Torwart ein Tor, so erhält die Mannschaft zwei Punkte (wenn der Torwart aus dem eigenen Torraum ins Feld gelaufen ist und im Angriff beteiligt war).

Für einen Kempa (Spieler fängt den Ball in der Luft und wirft in der Luft ein Tor oder einen normalen Trickwurf erhält die angreifende Mannschaft zwei Punkte.

Wenn ein Torwart einen Kempa oder einen Trickwurf macht, erhält sein Team drei Punkte.

Sollte ein Spieler einen Trickwurf mit einem Kempa vereinen, so wird dieser mit drei Punkten belohnt (Torwart erhält vier Punkte).

Bei einer Strafwurf-Entscheidung bekommt die angreifende Mannschaft einen Punkt gut geschrieben. Wenn dieser dann zum Torerfolg führt, erhält die Mannschaft einen weiteren Punkt.

Die Wechselzone befindet sich immer auf der linken Seite.

Die Spieler dürfen auf der ganzen Länge des Spielfeldes wechseln.

Bei einem groben Foulspiel oder Meckerei gegen die Schiedsrichter, wird der gegnerischen Mannschaft ein Punkt gut geschrieben.

Ein Spiel besteht aus zwei Halbzeiten, wobei jede Halbzeit einzeln gewertet wird.

Sollte es am Spielende 1:1 nach Halbzeiten stehen, so wird das Spiel durch Penalty-Werfen entschieden.

Zum Penalty-Werfen treten aus jedem Team vier Werfer an (2 Frauen / 2 Männer).

Wenn eine Halbzeit unentschieden endet, so wird diese im Sudden Death entschieden.

Beim Penalty-Werfen darf der abwehrende Torwart den Torraum nicht verlassen.

Der passgebende Torwart muss beim Rückpass seines Teamkollegen auf der Torlinie stehen. Hat er den Ball gefangen, darf er die Linie verlassen, um den Pass auf den Feldspieler zu geben.

Die Torleute dürfen beim Penalty-Werfen gewechselt werden.

Spieler*innen müssen mindestens 16 Jahre alt sein.

Dies sind keine offiziellen DHB-Regeln, sondern eigens durch den TSV für dieses Turnier ausgelegte Regeln.